

TEMATICKÝ PLÁN 2019/2020

Digitální gramotnost - 4. ročník (Ing. Jaroslava Bížová)



Měsíc	Probraná látka	Sebe-hodnocení	Hodnocení učitele
ZÁŘÍ	Znám pravidla bezpečného používání počítače.		
	Vím, jak u počítače správně sedět.		
	Používám nejběžnější klávesové zkratky (ctrl+c, ctrl+v, ctrl+z, ctrl+a, zavináč).		
	Orientuji se na klávesnici. Dokáži napsat základní znaky.		
	Ovládám základní nástroje v textovém editoru (velikost písma, barva, font, zarovnání).		
	Trénuji si opis krátkého textu na klávesnici podle předlohy.		
ŘÍJEN - LISTOPAD	Vytvářím a upravuji jednoduchý digitální obsah v textovém editoru (dopis, pozvánka).		
	Seznamuji se se základními estetickými a typografickými pravidly.		
	Ovládám základní nástroje v grafickém editoru (Malování - tvary, barvy, druhy štětců, guma, lupa, výběr apod.)		
	Pomocí grafického editoru a jeho nástrojů vytvořím nebo upravím jednoduchý obrázek (logo, vlajka, zátiší, krajina,..).		
	Práce si ukládám do své složky.		
	Umím vytvářet na disku složky, podsložky a třídit v nich soubory.		
PROSINEC - LEDEN	V prezentaci umím přidat nový snímek a nastavit jeho rozvržení.		
	Umím kopírovat obrázky z internetu a vkládat je do prezentace.		
	Nastavím přechody snímků a spustím hotovou prezentaci.		
	Vím, jak funguje internet a jak se bezpečně chovat online.		
	Umím vyhledat potřebnou informaci (webovou stránku, obrázek) a vyhodnotit, která se mi hodí nejlépe.		
	Pracuji se schránkou - kopíruji a vkládám text a obrázek.		
	Informace vložené do prezentace se snažím zjednodušit tak, aby byly srozumitelné.		
ÚNOR - BŘEZEN	Orientuji se ve školním informačním systému.		
	Umím při učení používat různé výukové programy.		
	Umím pracovat s mapami na internetu, vyhledávat konkrétní místa a naplánovat trasu.		
	Umím naplánovat výlet pomocí online map a dalších webových stránek.		
	Vím, že existují rizika, která jsou spojená s využíváním internetu a ICT.		
DUBEN - KVĚTEN	Programuji v blokově orientovaných prostředích (Kodu Game Lab, Scratch, code.org).		
	Umím naprogramovat vzhled a pohyb, nastavit pozadí a přidat postavu.		
	Umím sestavit jednoduchý program (hru, příběh).		
	Umím vytvořit kvíz a prezentuji ho svým spolužákům (Kahoot)		
ČERVEN	Orientuji se v běžně používaných mobilních aplikacích, které usnadňují člověku život.		
	Vím, k čemu slouží QR kód a znám aplikace k jejich čtení.		
	Umím si uložit soubor na USB disk a přenést ho na jiný přístroj.		